

# Математические основы информатики

Теория чисел — II.

Сергей Леонидович Бабичев

# Китайская теорема об остатках

## Theorem (Китайская теорема об остатках)

Пусть  $p_1, p_2, \dots, p_k$  — попарно различные простые числа и пусть  $P = p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_k$ . Тогда существует единственное неотрицательное решение по модулю  $P$  системы уравнений

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{p_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{p_2} \\ \dots \\ x \equiv a_k \pmod{p_k} \end{cases}$$

# Китайская теорема об остатках: доказательство для двух уравнений

Как мы доказали её для двух уравнений.

- Мы рассмотрели таблицы, составленные из остатков по модулю  $p_1 \cdot p_2$  чисел вида  $p_1 \cdot a_1 + p_2 \cdot a_2$ .
- Чисел в таблице ровно  $p_1 \cdot p_2$ .
- Каждое число в таблице в диапазоне  $[0; p_1 \cdot p_2)$ .
- Мы доказали, что если  $p_1$  и  $p_2$  — взаимно простые, в этой таблице все остатки будут различны.
- Это означает, что для произвольного числа  $d \in [0, p_1 \cdot p_2)$  найдётся такая пара  $a_1, a_2$ , что  $d \pmod{p_1} = a_1$  и  $d \pmod{p_2} = a_2$  и решение будет единственным.

Дальнейшее доказательство можно провести по индукции.

# Китайская теорема об остатках: доказательство в общем случае

- Не умаляя общности положим, что  $a_i \in [0; p_i)$ .
- Тогда существует ровно  $P = p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_k$  таких систем.
- Для каждого  $x \in [0; P)$  существует кортеж  $a_i$ .
- Достаточно доказать, что не существует двух разных чисел  $x_1$  и  $x_2$ ,  $x_1, x_2 \in [0; P)$ , для которых  $a_i$  одинаковы.
- Пусть  $x_1 < x_2$ .

# Китайская теорема об остатках: доказательство в общем случае

- Вычтем почленно систему

$$\begin{cases} x_1 \equiv a_1 \pmod{p_1} \\ x_1 \equiv a_2 \pmod{p_2} \\ \dots \\ x_1 \equiv a_k \pmod{p_k} \end{cases}$$

ИЗ СИСТЕМЫ

$$\begin{cases} x_2 \equiv a_1 \pmod{p_1} \\ x_2 \equiv a_2 \pmod{p_2} \\ \dots \\ x_2 \equiv a_k \pmod{p_k} \end{cases}$$

# Китайская теорема об остатках: доказательство в общем случае

- Разность  $x_2 - x_1 \in (0, P)$  и является решением системы

$$\begin{cases} x \equiv 0 \pmod{p_1} \\ x \equiv 0 \pmod{p_2} \\ \dots \\ x \equiv 0 \pmod{p_k} \end{cases}$$

Это означает, что  $(x_2 - x_1)$  делится на каждое из  $p_i$ .

Наименьшее из таких чисел равно  $p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_k = P$ . Противоречие.

Задача. Решить систему:

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{5} \end{cases}$$



**Задача.** Решить систему:

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{5} \end{cases}$$

**Решение:** [Наивное]

Составим таблицу остатков от деления на 3 и 5.

$x \pmod{5} \backslash x \pmod{3}$	0	1	2
0	0	10	5
1	6	1	11
2	12	7	2
3	3	13	8
4	9	4	14

Найдём пересечение столбца с заголовком 2 и строки с заголовком 1.

Это 11. Значит,  $x = 11 + 15t, t \in \mathbb{Z}$ .

# Китайская теорема об остатках

Решение: [Правильное]

- Что значит решить такую систему?
- С чего начинать решение?
- Начнём с первого уравнения.
- Если

$$x \equiv 2 \pmod{3},$$

то

$$x = 3k + 2,$$

где  $k \in \mathbb{Z}$ .

- Подставим во второе уравнение.

$$3k + 2 \equiv 1 \pmod{5}$$

# Обратные числа в модулярной арифметике.

- Нам нужно определить, на какое число нужно умножить  $p$ , чтобы получился остаток 1 по модулю  $m$ .
- Это — обратное число в поле вычетов.
- Его можно найти через *расширенный алгоритм Евклида* или через малую теорему Ферма.

# Обратные числа в модулярной арифметике.

- Имея обратное число  $p^{-1}$  по модулю  $m$ , мы можем решать любые системы вида  $ax + by = c$ .

$$ax = c - by$$

$$ax = c \pmod{b}$$

$$x = c \cdot a^{-1} \pmod{b}$$

# Китайская теорема об остатках: решение уравнения

Дорешаем уравнение

$$3k + 2 \equiv 1 \pmod{5},$$

- $3k = (1 - 2) \pmod{5} = 4 \pmod{5}$
- Установим, что  $3^{-1} \pmod{5} = 2$ .
- Действительно,  $(3 \cdot 2) \pmod{5} = 1$ .
- Тогда  $k = (3^{-1} \cdot 4) \pmod{5} = (2 \cdot 4) \pmod{5} = 3$ .
- Подстановкой в уравнение убеждаемся, что мы правы.
- Подставляем в уравнение  $x = 3k + 2$  получаем  $x = 11$ .

# Использование КТО на практике

- Выберем  $n$  простых чисел  $p_i, i = 1, n$ .
- $P = \prod_{i=1}^n p_i$ .
- КТО гласит, что

$$\forall x \in [0 \dots P) \exists \{a_1, a_2, \dots, a_n\} : 0 \leq a_i < p_i \text{ и } a_i \equiv x \pmod{p_i}.$$

- Существует биекция  $x \Leftrightarrow \{a_1, \dots, a_n\}$ .
- Исследуем свойства кортежей  $\{a_1, \dots, a_n\}$

# Использование КТО на практике

Для  $x \Leftrightarrow \{a_1, \dots, a_n\}$  и  $y \Leftrightarrow \{b_1, \dots, b_n\}$ ,  $x, y \in [0, P)$  :

- $x + y \equiv \{(a_1 + b_1) \pmod{p_1}, \dots, (a_n + b_n) \pmod{p_n}\} \pmod{P}$
- $x - y \equiv \{(a_1 - b_1) \pmod{p_1}, \dots, (a_n - b_n) \pmod{p_n}\} \pmod{P}$
- $x \cdot y \equiv \{(a_1 \cdot b_1) \pmod{p_1}, \dots, (a_n \cdot b_n) \pmod{p_n}\} \pmod{P}$
- Каждый кортеж — представитель  $x$  в непозиционной системе счисления по основаниям  $\{p_1, \dots, p_n\}$ .
- Над кортежами производятся те же операции сложения, вычитания, умножения.
- Сложность всех этих операций  $\Theta(n) \rightarrow$  арифметика КТО применима для реализации длинных чисел.

# Длинные числа и КТО

- Выбираются  $n$  простых чисел, образующих непозиционную систему счисления (*систему вычетов*).
- В ней представимы все числа  $0 \leq x < \prod_{i=1}^n p_i$ .
- Перевод любого числа в систему есть нахождение  $n$  остатков.
- Перевод числа из системы счисления надо автоматизировать.
- Для этого имеется *алгоритм Гарнера*.



# Алгоритм Гарнера

Задача: кортежу  $\{a_i, \dots, a_n\}$  в системе счисления  $p_i$  найти представителя  $x$ .

- Пока всё было не очень автоматизировано. Поставим вычисления на поток.
- Будем искать разложение  $x$  в сумму:

$$x = x_0 + p_1 \cdot x_1 + p_1 \cdot p_2 \cdot x_2 + \dots + p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_{n-1} \cdot x_{n-1} \quad (1)$$

Известно, что

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{p_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{p_2} \\ \dots \\ x \equiv a_n \pmod{p_n} \end{cases} \quad (2)$$

Подставим уравнение (1) в первое уравнение из (2).

# Алгоритм Гарнера

$$x_0 + p_1 \cdot x_1 + p_1 \cdot p_2 \cdot x_2 + \cdots + p_1 \cdot p_2 \cdot \cdots \cdot p_{n-1} \cdot x_{n-1} \equiv a_1 \pmod{p_1} \quad (3)$$

Отсюда следует  $x_0 = a_1$ .

Подставим уравнение (1) во второе уравнение из (2)

$$a_1 + p_1 \cdot x_1 + p_1 \cdot p_2 \cdot x_2 + \cdots + p_1 \cdot p_2 \cdot \cdots \cdot p_{n-1} \cdot x_{n-1} \equiv a_2 \pmod{p_2} \quad (4)$$

Отсюда, так как мы в поле вычетов по каждому из  $p_i$ :

$$x_0 + p_1 \cdot x_1 \equiv a_2 \pmod{p_2}$$

$$p_1 \cdot x_1 \equiv a_2 - x_0 \pmod{p_2}$$

$$x_1 \equiv (a_2 - x_0) \cdot p_1^{-1} \pmod{p_2}$$

Введём обозначение  $r_{i,j} = p_i^{-1} \pmod{p_j}$ .

Тогда

$$x_1 \equiv (a_2 - x_0) \cdot r_{1,2} \pmod{p_2}$$

# Алгоритм Гарнера

$$x_1 \equiv (a_2 - x_0) \cdot r_{1,2} \pmod{p_2}$$

Подстановка  $x_1$  в третье уравнение 2 даёт:

$$x_0 + x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 \equiv a_3 \pmod{p_3}$$

$$x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_1 \cdot p_2 \equiv a_3 - x_0 \pmod{p_3}$$

Домножаем на  $r_{1,3}$ :

$$x_1 \cdot p_1 \cdot r_{1,3} + x_2 \cdot p_1 \cdot p_2 \cdot r_{1,3} \equiv (a_3 - x_0) \cdot r_{1,3} \pmod{p_3}$$

$$x_1 + x_2 \cdot p_2 \equiv (a_3 - x_0) \cdot r_{1,3} \pmod{p_3}$$

$$x_2 \cdot p_2 \equiv (a_3 - x_0) \cdot r_{1,3} - x_1 \pmod{p_3}$$

Домножаем на  $r_{2,3}$ :

$$x_2 \cdot p_2 \cdot r_{2,3} = x_2 \equiv ((a_3 - x_0) \cdot r_{1,3} - x_1) \cdot r_{2,3} \pmod{p_3}$$

# Алгоритм Гарнера: рекуррента

$$x_n \equiv (((a_{n+1} - x_0) \cdot r_{1,n+1} - x_1) \cdot r_{2,n+1}) - x_2 \dots \pmod{p_{n+1}}$$

Другая запись при раскрытии скобок:

$$x_n = \frac{a_{n+1} - (x_0 + x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_1 \cdot p_2 + \dots + x_{n-1} \cdot p_1 \cdot p_2 \dots p_{n-1})}{p_1 \cdot p_2 \dots p_n} \pmod{p_{n+1}}$$

**Задача.** Найти  $334^{882} \pmod{77}$ .

**Решение:** Разложим 77 на простые множители:  $77 = 7 \cdot 11$ .

$$x \equiv 334^{882} \pmod{77}$$

Перейдём к системе

$$\begin{cases} x \equiv 334^{882} \pmod{7} \\ x \equiv 334^{882} \pmod{11} \end{cases}$$

Уменьшим основания:

$$\begin{cases} 334 \equiv 5 \pmod{7} \\ 334 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$$

По МТФ уменьшим показатели:

$$\begin{cases} 882 \equiv 4 \pmod{6} \\ 882 \equiv 2 \pmod{10} \end{cases}$$

Задача свелась к

$$\begin{cases} x \equiv 5^4 \equiv (-2)^4 \equiv 16 \equiv 2 \pmod{7} \\ x \equiv 4^2 \equiv 5 \pmod{11} \end{cases}$$

Это — КТО.  $p_1 = 7, p_2 = 11, a_1 = 2, a_2 = 5$ .

Решение ищем в виде  $x_0 + 7x_1$ .

$$x_0 = a_1 = 2$$

$$x_1 \equiv (a_2 - x_0) \cdot r_{1,2} \equiv (5 - 2) \cdot (7^{-1} \pmod{11}) \equiv 3 \cdot 8 \equiv 24 \equiv 2 \pmod{11}$$

$$x = 2 + 2 \cdot 7 = 16.$$

- Пусть  $f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0$  — многочлен с целыми коэффициентами.

- Нас будут интересовать

$$f(x) \equiv 0 \pmod{m} \quad (5)$$

- Если  $m = p_1^{\alpha_1} \dots p_n^{\alpha_n}$ , то (5) эквивалентно

$$\begin{cases} f(x) \equiv 0 \pmod{p_1^{\alpha_1}} \\ \dots \\ f(x) \equiv 0 \pmod{p_n^{\alpha_n}} \end{cases} \quad (6)$$

## Theorem (Теорема об уменьшении порядка многочлена)

*Сравнение*

$$f(x) \equiv 0 \pmod{p}, \deg f(x) \geq p$$

*можно заменить на сравнение*

$$g(x) \equiv 0 \pmod{p}, \deg g(x) < p.$$



# Теорема об уменьшении порядка многочлена

## Доказательство.

Разделим  $f(x)$  на  $x^p - x$  с остатком:

$$f(x) = q(x) \cdot (x^p - x) + g(x)$$

Здесь  $\deg g(x) < p$ .

Все классы вычетов по модулю  $p$  удовлетворяют сравнению:

$$(x^{p-1}) \cdot x \equiv 0 \pmod{p}.$$

Отсюда сравнения  $f(x) \equiv 0 \pmod{p}$  и  $g(x) \equiv 0 \pmod{p}$  имеют одинаковые множества решений. □

**Задача.** Найдите все  $x$ , для которых

$$f(x) = 3x^7 + 2x^6 + x^5 - 3x^3 - x^2 - x - 1 \equiv 0 \pmod{5}$$

**Решение:** Разделим  $f(x)$  с остатком на  $x^5 - x$ .

$$f(x) = (3x^2 + 2x + 1)(x^5 - x) + x^2 - 1 \equiv 0 \pmod{5}.$$

Отсюда  $x \equiv \pm 1 \pmod{5}$ .

## Definition (Квадратичные вычеты)

Для  $a, m \in \mathbb{Z}$ ,  $\gcd(a, m) = 1$  число  $a$  называется *квадратичным вычетом по модулю  $m$* , если сравнение  $x^2 \equiv a \pmod{m}$  разрешимо.

Иначе  $a$  называется *квадратичным невычетом по модулю  $m$* .

## Lemma (Симметрия квадратичных вычетов)

Если  $m > 2$ ,  $m \in \mathbb{P}$ ,  $a$  — квадратичный вычет по модулю  $m$ , то  $x^2 \equiv a \pmod{m}$  имеет два решения.

## Lemma (Количество квадратичных вычетов)

В приведённой системе вычетов по модулю  $m$  количество квадратичных вычетов равно количеству квадратичных невычетов.

## Lemma (Мультипликативные свойства квадратичных вычетов)

Произведение двух вычетов — вычет, произведение двух невычетов — вычет, произведение вычета и невычета — вычет.

# Символ Лежандра

## Definition (Символ Лежандра)

Символ Лежандра  $\left(\frac{a}{m}\right)$

$$\left(\frac{a}{m}\right) = \begin{cases} 1, & \text{если } a - \text{ квадратичный вычет по модулю } m \\ -1, & \text{если } a - \text{ квадратичный невычет по модулю } m \\ 0, & \text{если } a \div m \end{cases}$$

Формула Эйлера:

$$\left(\frac{a}{m}\right) \equiv a^{\frac{m-1}{2}} \pmod{m}$$

## Свойства символа Лежандра

1. Для  $a \equiv b \pmod{m}$  верно  $\left(\frac{a}{m}\right) = \left(\frac{b}{m}\right)$ ;

2.  $\left(\frac{ab}{m}\right) = \left(\frac{a}{m}\right) \cdot \left(\frac{b}{m}\right)$ ;

3.  $\left(\frac{1}{m}\right) = 1$ ;

4.  $\left(\frac{-1}{m}\right) = (-1)^{\frac{m-1}{2}}$ ;

5.  $\left(\frac{a^2}{m}\right) = 1$ .

6. Для  $m = p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_k, p_i > 2$  верен символ Якоби

$$\left(\frac{a}{m}\right) = \left(\frac{a}{p_1}\right) \cdot \left(\frac{a}{p_2}\right) \cdot \dots \cdot \left(\frac{a}{p_k}\right).$$

**Задача.** Для большого  $n$ -чанкового числа  $x$  определить, является ли оно полным квадратом. Сложность операций сложения двух  $n$ -чанковых чисел  $\Theta(n)$ , операций умножения —  $\Theta(n^2)$ . Операции извлечения квадратного корня — нет. Придумайте способ, как для очень большого числа запросов получать ответы максимально быстро. Полагаем, что число правильных квадратов во входящей последовательности невелико.

**Задача.** Для большого  $n$ -чанкового числа  $x$  определить, является ли оно полным квадратом. Сложность операций сложения двух  $n$ -чанковых чисел  $\Theta(n)$ , операций умножения —  $\Theta(n^2)$ . Операции извлечения квадратного корня — нет. Придумайте способ, как для очень большого числа запросов получать ответы максимально быстро. Полагаем, что число правильных квадратов во входящей последовательности невелико.

**Решение:**

- Поймём, что сложность нахождения остатка от операции деления  $n$ -чанкового числа на короткое  $\Theta(n)$ .
- Составим таблицы  $M_{i,j} = \left(\frac{a}{p_i}\right)$  для всех  $a \in \mathbb{Z}_{p_i}$  по модулям  $p_1, p_2, \dots, p_k \in \mathbb{P}$ .
- Для каждого проверяемого числа  $x$  находим  $x \bmod p_i$ .
- Если табличное значение равно  $-1$ , то число — не точный квадрат.
- Если число не являлось точным квадратом, то каждая проверка завершит работу с вероятностью 0.5.
- После  $k$  проверок вероятность, точного квадрата будет  $2^{-k}$ .

# Подгруппы

- В поле вычетов по модулю  $p$  для каждого элемента  $a$  существует обратный по операции умножения:  $ax \equiv 1 \pmod{p}$ .
- Если  $S$  образует группу по операции  $\circ$ ,  $S' \subseteq S$  и  $S'$  образует группе по операции  $\circ$ , то  $S'$  — подгруппа группы  $S$  по операции  $\circ$ .
- Пример — множество чётных чисел — подгруппа  $\mathbb{Z}$  по операции сложения.

## Theorem (Существование подгруппы)

*Если  $S$  — конечная группа по операции  $\circ$ ,  $S'$  — непустое подмножество  $S$  такое, что  $a \circ b \in S'$ , то  $S'$  — подгруппа  $S$  по операции  $\circ$ .*

## Theorem (Лагранжа)

*Если  $S$  — конечная группа по операции  $\circ$ ,  $S'$  — подгруппа  $S$  по операции  $\circ$ , то  $|S| : |S'|$ .*



# Генераторы подгрупп

Здесь и далее речь идёт о группах по операции  $\circ$ .

- Для элемента  $a \in S$  определим все элементы, которые из него могут получиться.
- $a^{(k)} = \underbrace{a \circ a \cdots \circ a}_k$
- Введём обозначение  $\langle a \rangle$  для такой подгруппы.
- Порядок элемента в подгруппе  $\langle a \rangle$  называемый  $\text{ord}(a)$  есть минимальное  $k \in \mathbb{N}_1 : a^{(k)} = e$ .

## Theorem (Порядок группы)

Для любой конечной группы  $S$  и  $\forall a \in S$   $\text{ord}(a) = |\langle a \rangle|$ .

**Задача.** Хеш-таблица использует открытую адресацию с рехешированием. Для вновь пришедшего ключа вычисляется  $h = H(\text{key}) \bmod S$ , где  $S$  — размер таблицы. Если позиция  $h$  занята, вычисляется  $h1 = H1(\text{key}) \bmod S$ . После это делаются попытки вставить ключ в позиции  $(h + h1) \bmod S$ ,  $(h + 2 \cdot h1) \bmod S$ ,  $(h + 3 \cdot h1) \bmod S$  — до успеха. Каким условиям должны удовлетворять  $S$ ,  $h$  и  $h1$ , чтобы множество возможных точек вставки ключа было максимальным?

# Порядки мультипликативных групп

Здесь и далее речь идёт о группах  $\mathbb{Z}_m$  по операции умножения.

Свойства групп и их порядков:

1. Если  $a \equiv b \pmod{m}$ , то  $\text{ord}(a) = \text{ord}(b)$ .
2. Числа  $a^0, a_1, \dots, a_k - 1$  различны по модулю  $m$ ,  $k = \text{ord}(a)$ .
3.  $\varphi(m) \div \text{ord}(a)$ .
4. Если  $a^n \equiv 1 \pmod{m}$  то  $m \div \text{ord}(a)$ .
5. Если  $a^k \equiv a^l \pmod{m}$ , то  $k \equiv l \pmod{\text{ord}(a)}$ .
6. В поле вычетов по модулю  $p$  для каждого элемента  $a$  существует обратный по операции умножения:  $ax \equiv 1 \pmod{p}$ .

# Первообразные корни и дискретные логарифмы

## Definition (Первообразный корень)

Число  $a$  есть *первообразный корень по модулю  $m$* , если  $\text{ord}(a) = \varphi(m)$ .

- Пусть  $p$  — фиксированное простое число,  $g$  — некоторый первообразный корень по модулю  $p$ .
- $g^0, g^1, g^2, g^{p-2}$  образуют приведённую систему вычетов по модулю  $p$ .
- Для всякого  $a \in \mathbb{Z}_p$  найдётся такое  $l \in [0, p - 1)$ , что  $a = g^l \pmod{p}$ .
- $l$  — *дискретный логарифм* числа  $a$  по основанию  $g$  и модулю  $p$ .

$$l = \text{ind}_g a$$

# Алгоритм Диффи-Хеллмана

- Имеются два несекретных числа:
  - ▶  $p$  — простое число;
  - ▶  $g$  — первообразный корень по модулю  $p$ .
- Основан на том, что  $g^{ab} \bmod p = g^{ba} \bmod p$  и невозможности за разумное время по известным  $g^a \bmod p$  и  $g^b \bmod p$  вычислить  $g^{ab} \bmod p$  при больших  $p, a, b$ .  
Задача дискретного логарифмирования трудноразрешима.

# Алгоритм Диффи-Хеллмана

- $A$  и  $B$  хотят взаимно получить число, известное лишь им.
- Они выбрали  $p = 13, g = 6$ .
  - ▶  $A$  выбирает произвольно приватный ключ  $a = 10$ .
  - ▶  $A$  вычисляет  $A' = g^a \bmod p = 6^{10} \bmod 13 = 4$  и посылает его  $B$ .
  - ▶  $B$  выбирает произвольно приватный ключ  $b = 3$ .
  - ▶  $B$  вычисляет  $B' = g^b \bmod p = 6^3 \bmod 13 = 8$  и посылает его  $A$
  - ▶  $A$  вычисляет  $s = B'^a \bmod p = 8^{10} \bmod 13 = 12$ .
  - ▶  $B$  вычисляет  $s = A'^b \bmod p = 4^3 \bmod 13 = 12$ .
- $s$  — искомый секрет, известный лишь двоим.
- Всё остальное может быть известно всем.

# Алгоритм RSA

- 1 Находится пара больших простых чисел  $P$  и  $Q$
- 2  $N = P \cdot Q$ .
- 3  $Z = (P - 1)(Q - 1)$ .
- 4 Выбирается  $E : \gcd(E, Z) = 1$ .
- 5 Вычисляется  $D : D = E^{-1} \pmod{Z}$
- 6 Пара  $P = E, N$  — публичный ключ.
- 7 Пара  $S = D, N$  — приватный (секретный) ключ.

$C_i = M_i^E \pmod{N}$  — шифрование

$M_i = C_i^D \pmod{N}$  — дешифрование